

LUCCA COMICS & GAMES A CASA SANREMO

DAL PALCO DI CASA SANREMO, LA REDAZIONE DI RADIOIMMAGINARIA INTERVISTA EMANUELE VIETINA, DIRETTORE DI LUCCA COMICS & GAMES, PER ALCUNE ANTICIPAZIONI SULL'EDIZIONE 2025 DEL COMMUNITY EVENT.

Sanremo, 12 febbraio 2025 – Anche **Lucca Comics & Games** sul palco di Casa Sanremo, insieme a **Radioimmaginaria**, che dopo aver mosso i primi passi a Lucca nel 2018, torna in grande spolvero come **media partner dell'edizione 2025** del community event (Lucca, dal 29 ottobre al 2 novembre).

Radioimmaginaria è la radio degli adolescenti, costituita e condotta da ragazzi e ragazze tra gli 11 e i 17 anni. È presente con 40 antenne sul territorio nazionale e coinvolge più di 150 speaker adolescenti. Anche quest'anno, gli speaker di Radioimmaginaria tornano al Festival di Sanremo con "Stonati a Sanremo - 40 adolescenti senza pass", il podcast realizzato per RaiPlaySound che racconta tutti i segreti di Sanremo 2025. Gli Stonati di Radioimmaginaria, annunciando la media partnership con Lucca Comics & Games 2025, hanno dialogato con il "dungeon master" della manifestazione, Emanuele Vietina, per avere le primissime anticipazioni sulla prossima edizione.

Saranno proprio loro, i giovani speaker, a raccontare l'offerta culturale del community event alla gen Alpha, a partire dalle novità che riguardano **Lucca Junior nel suo anno giubilare**, passando per i mondi del videogioco e del cosplay, fino ad arrivare ad una cronaca delle proposte musicali di Lucca Comics & Games, proiettato verso una sempre maggior interazione tra mondi affini, all'insegna della forma più avanzata di storytelling contemporaneo. Dopo lo straordinario ventennale dell'area music celebrato nel 2024, infatti, **la musica incontrerà il videogioco a Lucca Comics & Games 2025. Il Pala eSports si arricchirà di una dorsale musicale** dove il J-Rock, il K-Pop, la Trap e la grande musica della pop culture incontreranno i tornei di videogame più amati dalla generazione Alpha, da *Rocket League* a *League of Legends* sino a *Fortnite*.

In cantiere anche il primo **concorso nazionale di Fumetto e Manga in classe**, "Teste tra le nuvole", **powered by Lucca Comics & Games** in collaborazione con un partner tecnico d'eccezione, **Canva**, sostenitore del progetto già dai primissimi passi. Non un semplice concorso, ma un'iniziativa che partirà dalla costruzione di solide basi formative per gli insegnanti per poi arrivare agli studenti delle scuole di tutt'Italia (dai 7 ai 19 anni). **Si tratta di un concorso nazionale gratuito** a cui gli insegnanti potranno iscrivere studenti e studentesse, in gruppo o singolarmente. **La prima edizione del concorso inizierà a settembre 2025**, al termine delle iscrizioni, nell'estate 2026, gli studenti e le studentesse saranno invitati con gli insegnanti all'edizione 2026 di Lucca Comics & Games per condividere insieme dal vivo ulteriori momenti pensati ad hoc per valorizzare il percorso svolto. Presto saranno svelate altre collaborazioni e tutti i dettagli per partecipare.

Prossima alla chiusura, invece, la grande mostra prodotta da Lucca Comics & Games **Amano Corpus Anima** (<https://amanocorpusanima.com/>) la più grande esposizione europea dedicata al maestro giapponese **Yoshitaka Amano**, artista che ha fatto la storia dell'animazione e dell'intrattenimento mondiale. 137 opere originali per celebrare i 50 anni di carriera del visionario maestro di Shizuoka, consacrato nell'Olimpo degli artisti dell'intrattenimento. Fino al 1° marzo 2025, alla Fabbrica del Vapore, Milano.

We believe in #Community #Inclusion #Respect #Discovery #Gratitude

Stay tuned, [iscriviti alla newsletter](#) di Lucca Comics & Games
FB e IG @luccacomicsandgames; X @LuccaCandG; TT @luccacg
Twitch LuccaComicsAndGames; YT Lucca Comics & Games