

## È SETI IL PROTOTIPO VINCITORE DEL CONCORSO GIOCO INEDITO 2024! Il Presidente Onorario della giuria del premio Gioco Inedito, Francesco Lancia, ha scelto SETI tra i tre finalisti rimasti in gara.



Lucca, 23 maggio 2024 – Il dado è tratto, è **SETI**, il gioco da tavolo creato da **Guido Albini, Benedetto Degli Innocenti e Omar Rotili**, il prototipo che ha sbaragliato la concorrenza e si è aggiudicato la vittoria del concorso **Gioco Inedito 2024**.

Il 24 aprile, infatti, **Francesco Lancia**, conduttore radiofonico, autore, attore e grande esperto di giochi da tavolo, nonché **Presidente Onorario** del Gioco Inedito 2024, si è espresso e ha decretato SETI come vincitore dell'ambito contesa.

Concorso organizzato dal 2003 da **Lucca Comics & Games e DV Games**, il Gioco Inedito si pone l'obiettivo di selezionare il miglior gioco tra i prototipi di game designer emergenti. Sono stati **44** i prototipi in gara quest'anno, che vedeva le **"Onde radio"** come tema del concorso, per celebrare l'anniversario dei 150 anni dalla nascita di Guglielmo Marconi.

Tra questi 44 progetti, solo tre sono emersi come finalisti: **Radio Goblin** di Fabio Montesel e Stefano Cobello, **SETI** di Guido Albini, Benedetto Degli Innocenti e Omar Rotili e **Connecting Olas** di Alessio Arzoni e Ciro Spica. E tra questi tre è stato proprio SETI ad aggiudicarsi la vittoria e il primato di essere **il primo titolo cooperativo** a vincere il Gioco Inedito in oltre 20 anni di concorso.

*Un segnale radio extraterrestre è stato captato da potenti radiotelescopi! È necessario decodificare il segnale, prima che si perda l'opportunità di inviare una risposta. Inoltre, bisogna evitare di creare troppo rumore, per non distorcere il segnale permanentemente.*



Questo l'affascinante tema alla base di SETI, che prende il nome dall'omonimo programma della NASA. In SETI, **da 1 a 5 giocatori** dovranno collaborare per **modificare il valore del dado** posto al centro del tavolo, giocando le **carte Modulazione**, senza però poter rivelare ai compagni di gioco la propria mano di carte. Il valore del dado risultante consentirà loro o meno di **procedere** con una pedina lungo il percorso **"Segnale Radio"**. Scopo del gioco è riuscire ad arrivare alla fine del Segnale Radio senza terminare il mazzo Modulazione ed

evitando di generare troppo **Rumore**, che potrebbe far terminare anzitempo la partita.

*"Tutti e tre i finalisti sono stati giochi molto, molto belli e la decisione è stata molto, molto difficile, da appassionato di giochi."* Ha dichiarato Francesco Lancia all'annuncio del vincitore. *"Però, ho scelto quello che ho rigiocato più volte. Non tanto perché ho una passione per i*

*cooperativi, ma anche perché l'ho trovato molto teso, molto difficile da battere, molto equilibrato ed estremamente rigiocabile".*

*"Siamo molto onorati per questa vittoria! Il Gioco Inedito è un premio che ci ha accompagnato per oltre un decennio, e quasi ogni anno ci ha messo alla prova. Questo risultato rappresenta per noi un importante traguardo." Hanno dichiarato Guido Albini, Benedetto Degli Innocenti e Omar Rotili, autori del gioco. "Ringraziamo quindi la giuria, Francesco Lancia (di cui siamo grandi fan!), IdeaG (perché è lì che ha preso vita la prima versione di SETI) e tutti i tester che hanno supportato il progetto."*

In quanto vincitore del concorso Gioco Inedito 2024, SETI **sarà pubblicato in formato professionale e di alta qualità**, direttamente **da DV Games**, una delle case editrici italiane più importanti del settore.

[Scarica qui](#) il video annuncio del vincitore da parte di Francesco Lancia.

Stay tuned, [iscrivetevi alla newsletter](#) di Lucca Comics & Games  
**FB e IG** @luccacomicsandgames; **TW** @LuccaCandG; **TT** @luccacg  
**Twitch** LuccaComicsAndGames; **YT** Lucca Comics & Games; **Discord** Lucca Comics & Games