



## **SPAZIO AI NUOVI TALENTI DEL FUMETTO: TORNA IL LUCCA PROJECT CONTEST.**

**IL CONCORSO NAZIONALE, GIUNTO ALLA DICIOTTESIMA EDIZIONE,  
PREMIERÀ IL MIGLIOR ESORDIO NEL MONDO DELLE GRAPHIC NOVEL**

*Lucca, 18 maggio 2022* – Al via la diciottesima edizione del concorso nazionale più atteso dai giovani talenti della Nona Arte: torna il **LUCCA PROJECT CONTEST**, promosso da **Lucca Comics & Games** grazie alla **collaborazione con Edizioni BD**. Il **progetto di graphic novel vincitore** sarà premiato con un contratto di pubblicazione che permetterà all'opera di essere distribuita nelle librerie e fumetterie di tutta Italia: una concreta **opportunità professionale per gli esordienti under 40 di entrare da protagonisti nel mercato editoriale**.

Ancora una volta **Lucca Comics & Games** sceglie di **investire concretamente nel futuro del fumetto, creando nuove occasioni lavorative e di visibilità per chi sta investendo nella propria passione e vorrebbe trasformarla in una professione**. Un'occasione unica per chi cerca una strada verso l'esordio nel complesso mondo dell'editoria a fumetti – che in questi anni ha avuto uno sviluppo esponenziale - e per raccontare e presentare a un gruppo di esperti il proprio lavoro. Il ritorno del **LUCCA PROJECT CONTEST – Premio Giovanni Martinelli** - appuntamento imperdibile per le nuove leve del fumetto italiano - è reso possibile anche quest'anno **grazie alla preziosa e oramai consolidata collaborazione con Edizioni BD**.

**Al centro del concorso, il lavoro dei più giovani:** i partecipanti che potranno accedere alle selezioni dovranno infatti essere **nati a partire dal 1° gennaio 1983**.

**L'iscrizione avverrà tramite un form dedicato** e, come già nelle ultime edizioni, per favorire al massimo i partecipanti **l'invio del materiale sarà solo in formato digitale**.

Una Giuria interna si occuperà di decidere entro il 7 ottobre 2022 fino a un massimo di **15 progetti finalisti** che saranno esposti nei loro elementi fondamentali in una **mostra dedicata**. Gli autori delle opere **presenteranno direttamente le loro proposte ai giurati della fase finale – tutti autorevoli esponenti del mondo dell'editoria fumettistica –** che designeranno il **vincitore e signaleranno altri due progetti con una menzione speciale**.

**Al progetto vincitore sarà assegnato un contratto per la realizzazione dell'opera con un compenso di 2000 euro lordi:** la storia finale dovrà essere completata entro un anno e sarà presentata durante l'edizione 2023 di Lucca Comics & Games. Un segnale concreto di valorizzazione del lavoro autoriale e della creatività, un apprezzamento del lungo lavoro che precede la selezione ma anche dell'impegno per creare progetti originali, interessanti e pensati per un pubblico sempre più esigente. Un percorso che negli anni ha dato spazio a giovani talenti come Delia Parise ed Elena Migliorini, vincitrici delle edizioni 2020 e 2021.

**Le procedure di iscrizione saranno aperte dall'8 giugno 2022; i progetti dovranno pervenire entro e non oltre venerdì 9 settembre 2022** attraverso la medesima area riservata del sito del Festival usata per l'iscrizione.

Le informazioni complete sono disponibili nel bando pubblicato sul sito **[www.luccaprojectcontest.it](http://www.luccaprojectcontest.it)**

**INFO** <https://www.luccacomicsandgames.com/it/lcg/home/>

[iscrivetevi alla newsletter](#) di Lucca Comics & Games

**FB** e **IG** @luccacomicsandgames; **TW** @LuccaCandG; **Twitch** LuccaComicsAndGames